

Program Program Wsparcia Gier Wideo 2026
WYKAZ WNIOSKÓW BŁĘDNYCH FORMALNIE

Lp.	Nr SOP	Nazwa wnioskodawcy	Nazwa zadania
1	2473/25	FRONT STAR SEBASTIAN SZCZEPAŃSKI	Stworzenie prototypu gry "Eastrunner"
2	2484/25	VR GAME ARENA	Thug Life
3	2498/25	Silent Lamb Studio Tomasz Dutkiewicz	Warszawska Syrenka
4	2502/25	Machinezen Tadeusz Piotrowski	Gra komputerowa Master Gunner - Ogniomistrz
5	2535/25	thisday.pl fotografia film i marketing Piotr Hołowienko	Mowa Polska: Interaktywna Gra Logopedyczna
6	2553/25	PHU InCiti Krzysztof Podsada	Dostosowanie gry V2 Cucumber Scam do potrzeb graczy z niepełnosprawnościami.
7	2725/25	ZERO RADOŚLAW TYMIŃSKI	GRÓD: Prototyp narracyjnej gry o wczesnopiastowskiej Polsce
8	2937/25	Retrovibe sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry w gatunku wholesome
9	2957/25	SPIEL SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	"Waldkauz - Puszczyk" - Demo gry inspirowane powieścią Szczepana Twardocha.
10	3177/25	LumiWorks Natalia Sadło	Green Horizon
11	3205/25	FirstPoint Anna Heluszka	Demo gry ArtDetective
12	3215/25	Szymon Gastroł	Prototyp gry edukacyjnej o nazwie Country Guesser
13	3277/25	Joanna Osowska Yanicraft	Zadusznik
14	3487/25	Michał Kubiak	Prototyp narracyjno-analitycznej gry wideo Dekonspirator
15	3741/25	3D Paweł Wardecki	Imperium Gladiatorów: Architekt Igrzysk
16	3795/25	Fundacja Zachód Wschód Wsparcie	TWORZENIE PROTOTYPÓW
17	3894/25	Eliza Wasilewska	Zagwozdki – platforma gier miejskich
18	3921/25	BUCKSHOT SOFTWARE SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Gra akcji w stylu pixel art
19	4050/25	Fundacja Tak Marzeniom	VRota historii
20	4177/25	Jakub Bogusław Jagiełło — Nowe Media	„Piksel Zdrój” - adaptacja na grę audio