

Program Wsparcia Gier Wideo 2025
WYKAZ WNIOSKÓW BŁĘDNYCH FORMALNIE

Lp.	Nr SOP	Wnioskodawca	Nazwa zadania
1	1641/25	ratman.studio Hubert Niećko	Folk Blocks
2	1665/25	Pixel Legend sp. z o.o	ExploreQuest
3	1678/25	Oneteamstudio Mateusz Woś	Stworzenie gry 4X - "The Civilization Project"
4	1732/25	MS GAMES SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Land of War - The Distant Lands Demo
5	1876/25	Cyber Solutions sp. z o. o.	Produkcja prototypu gry wideo „Ciupagi i Pierogi” – przygodowej gry z motywami folkloru górskiego.
6	1877/25	Collegium Da Vinci	Prototyp gry "Cztery pory roku"
7	1952/25	Marcin Bicz Productions	Stworzenie prototypu gry survivalowej łączącej gatunki turowej gry strategicznej z zarządzaniem zasobami oraz gry przygodowej w czasie rzeczywistym.
8	1954/25	Angelika Budzyńska	Produkcja gry komputerowej: Back for Good
9	2161/25	No Gravity Games @ Development Sp. z o. o.	Moje przytulne Muzeum
10	2238/25	Gabriel Ziaja Permadeath Studios	Prototyp gry edukacyjnej The Copernicus Laboratory
11	2303/25	Malaria Art Michał Danielewicz	Stworzenie Pierwszej części gry The Flat
12	2306/25	Rafał Romanowicz OnionMilk	Rozbudowanie rozgrywki YAAR opartej o LLM
13	2350/25	Nano Games S.A.	Military Logistics Simulator - prototyp nowoczesnego symulatora logistyki wojskowej