

**Program Wsparcia Gier Wideo 2025**  
**WYKAZ WNIOSKÓW ROZPATRZONYCH NEGATYWNIE**

Lp.	Nr SOP	Nazwa wnioskodawcy	Nazwa zadania	Ocena (pkt)
1	1870/25	Web2Print spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Stworzenie prototypu innowacyjnej gry kulturowej VR "Who Killed John Malone? VR investigation game", umożliwiającego przetestowanie jej głównych funkcjonalności	72,51
2	1759/25	Jujubee SA	Stworzenie prototypu craftingowej gry narracyjnej o rozbiciu dzielnicowym w Polsce	72,28
3	2064/25	REDDEER.GAMES SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Przygotowanie prototypu gry "Slavic Whispers" inspirowanej dziełem Juliusza Słowackiego	72,26
4	2136/25	DTA AFFELSKI I PAPLIŃSKI SPÓŁKA JAWNA	Stworzenie prototypu gry w stylistyce pixelart	71,88
5	2128/25	Ice Code Games S.A.	Stworzenie prototypu gry o nazwie kodowej "Projekt Kronos".	71,88
6	2036/25	Zenmasters Studio P.S.A.	Rozwój prototypu relaksacyjnej gry nawiązującej do cyklów w przyrodzie	71,75
7	1787/25	Stowarzyszenie Badani i Rozwoju Gier GameUP	Ursula	71,71
8	2315/25	Anshar Studios S.A.	Prototyp gry kulturowej "Bishop" osadzonej w klimacie horroru, który wykorzystuje potencjał narracji systemowej oraz retoryki proceduralnej.	71,50
9	1889/25	4Experience Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Prototyp gry inspirowanej mitologią słowiańską - Świątynia Czasu (Temple of Time)	71,14
10	2183/25	Vile Monarch Services sp. z o.o.	Project HHH - Preprodukcja	71,01
11	2207/25	Ancient Forge S.A.	Finalizacja wersji Alpha Hotel Galactic w celu uzyskania finansowania na dalszą produkcję gry	70,89
12	1914/25	Zakhar Hurov - projektowanie gier komputerowych	Stworzenie prototypu kontekstowego zachowania AI w zależności od cyklu dnia i nocy w średniowiecznym świecie inspirowanym mitologiami celtycką i słowiańską	70,88
13	1610/25	MK STUDIOS SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Polska VFR w Microsoft Flight Simulator	70,76
14	1538/24	Maciej Strużyna	Stworzenie prototypu gry typu city-builder z mitycznymi Śląskimi stworzeniami	70,51
15	2324/25	S2 Games S.A.	Prototyp Gry EF	70,26
16	1728/25	Franciszek Batko - Red Limb Studio	Stworzenie grywalnego prototypu gry - horroru psychologicznego inspirowanego ludową legendą	70,00
17	2175/25	Szymon Łukasik Lukasik.art	Gra eksploracyjno survivalowa z elementami słowiańskich mitów	69,76
18	1607/25	Played With Fire	Stworzenie prototypu gry VR "Valkyrie" – Immersive sim z unikalnym połączeniem horroru psychologicznego i body horroru dziejący się na mazurech.	69,51
19	1828/25	Covenant.dev S.A.	Prototyp projektu o nazwie kodowej CHORS	68,51
20	1939/25	28 BYTES LATER Tomasz Pędzarszewski	Reichfall - prototyp	67,51
21	2360/25	Gravity Rifiers Sp z o.o.	Realizacja prototypu gry Cosminers	67,39

22	1738/25	A2 Softworks spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Opracowanie prototypu gry "The Way Up!"	67,13
23	2348/25	Silver Bullet Labs sp. z o. o.	Stworzenie prototypu gry "Sarmatis"	66,14
24	1771/25	Starward Industries Spółka akcyjna	Rozwój gry Dante's Ring do wersji early access	65,64
25	1619/25	Vimagineo Sp z o.o.	Tajemnica kajuty nr 13	65,63
26	2206/25	Rabid Rat Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Opracowanie prototypu rozgrywki, która inspirowane do działań na rzecz planety, a poprzez wspólną zabawę buduje dobre nawyki oraz wzmacnia więzi międzyludzkie.	65,39
27	2359/25	Carbon Studio S.A.	Alchemik - Błada Plaga prototyp narracyjnej gry VR z gatunku "Historical fiction"	65,26
28	1955/25	Irbis Fury Karol Duma	Stworzenie prototypu gry ukazującej realia zarządzania sklepem, przełamane absurdem i humorem codzienności epoki PRL.	65,14
29	2039/25	NOISY! Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Inn the Medieval	65,13
30	1896/25	My Next Games - Jakub Lisiński	Prototyp Black Box	64,89
31	2023/25	HYPNOTIC ANTS SP. Z O.O.	„Opracowanie i rozwój prototypu gry »Pan Twardowski: Orbitalny Złomiarz«”	64,64
32	1937/25	Juggler Games Sp. z o.o.	Przygotowanie prototypu gry bazującej na sterowaniu pojazdem pancernym	64,16
33	2361/25	Aperto Spółka z Ograniczoną Odpowiedzialnością	Wielojęzyczna lokalizacja gry Lustra: Lachea's Tale	63,89
34	2040/25	Polygonia Julia Lachowicz	Stworzenie vertical slice gry VR - Out of the Frame	63,88
35	2221/25	"GALAKTUS" SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Stworzenie prototypu taktycznej gry fabularnej UHLAN	63,72
36	1916/25	Movie Games S.A.	Prototyp gry SOL	63,00
37	1563/24	ALPHA BETA PANDORA SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Stworzenie prototypu gry Pandora	62,64
38	2291/25	Gamemasters	Prototyp fabularnej gry logicznej "Warszawska Kamienica"	62,63
39	1773/25	Filmnovation sp. z o.o.	Opracowanie działającego prototypu jednego etapu w formie vertical slice oraz przygotowanie traileru gry „Crystal Riddle”	62,38
40	1633/25	Botlab Sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry „PS. Popiel” – kryminalnej opowieści o morderstwie ks. Jerzego Popiełuszki, zawierającego wszystkie kluczowe funkcjonalności.	61,26
41	1687/25	Duality Spółka Akcyjna	Diorama designers - przygotowanie prototypu gry	61,26
42	1724/25	Gruby Entertainment sp. z o.o.	Projekt Tytan - stworzenie grywalnego prototypu	60,88
43	1536/24	Absynth Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Vertical Slice gry ReMesh	60,51
44	1692/25	P.H.U. BASPOL PIETKIEWICZ BARBARA	RoverLAB	60,50
45	2153/25	Creativity AR sp. Z O.O.	Prototyp asymetrycznej gry VR, gdzie gracze współpracują w tym samym pomieszczeniu, widząc je inaczej, bo działają w różnych epokach czasowych.	59,89

46	1936/25	Magnaro Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Mosaic of Ages	59,88
47	1646/25	Wastelands Interactive Leszek Lisowski	Realizacja grywalnego prototypu dla Project Raccoon	59,63
48	1853/25	Alwast Ventures sp. z o.o.	ARRATA - stworzenie prototypu gry mobilnej DCCG opartej na franczyzie świata w gatunku oriental dark fantasy	59,38
49	2042/25	Emedway Sp. z o.o.	Produkcja demo gry rytmicznej "Virtuoso Vibes" w celu promocji muzyki klasycznej na arenie międzynarodowej	59,38
50	1825/25	Enjoy Studio S.A.	Opracowanie prototypu gry z gatunku strategia/symulator z akcją osadzoną w Porcie morskim Gdynia w okresie międzywojennym	59,25
51	1995/25	Paradark Studio	Dostosowanie gry ExeKiller do potrzeb graczy z niepełnosprawnościami	59,13
52	1677/25	ORBITAL KNIGHT SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Wykonanie prototypu gry "Kupala Night"	58,76
53	1931/25	SYMBOLOGY Tomasz Hirszt	Produkcja prototypu gry "Burza Szabel"	58,64
54	2203/25	One More Level S.A	Maria Walewska wyzwolicielka Europy - stworzenie postaci do gry wideo	58,38
55	1993/25	Pyramid Games S.A.	Prototyp realistycznej gry symulacyjnej "Projekt EVA"	58,00
56	2275/25	Wojciech Kotlewski Development	Słowiańskimi mit o powstaniu świata - Serpent Seed VR	57,26
57	2222/25	Flybridge Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Stworzenie prototypu gry przygodowej z gatunku visual-novel z elementami point-and-click, podparta rozbudowaną warstwą artystyczną.	57,16
58	2109/25	PAWEŁ JAROSZ SOFTWARE DEVELOPMENT	Przygotowanie prototypu systemu interakcji i integracja z prototypem gry Witchcrafter: Empire Legends	57,13
59	1661/25	Hot Code Company	Wersja demonstracyjna Crest and Crown	56,89
60	2368/25	Pixel Perfect Dude Spółka Akcyjna	Niezatytułowana gra survival horror	56,63
61	2118/25	MuHa Games Robert Aguero Padilla	T3	56,26
62	1548/24	Relacje-Life, Business, People - Agata Sawicka	DROGA DO SIŁY I ODPORNOŚCI PSYCHICZNEJ - GRA WIDEO	55,01
63	1550/24	FALSE PROPHET SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	BANSHEE: Demon Girl (finalizacja prototypu gry wideo promującej polską kulturę w Japonii i na świecie)	55,00
64	1832/25	Fundacja Ambasada Kultury	Warsaw Path	54,76
65	1932/25	Swimming Scorpions-Maciej Machowicz	Stworzenie prototypu gry symulacyjnej w konwencji horroru.	54,76
66	1924/25	Fundacja Anima Art	Czapu Czipu	54,51
67	2343/25	WINZEBRA SP Z O O	Marszand – prototyp turowej gry ekonomicznej skoncentrowanej na świecie sztuki oraz budowaniu sieci kontaktów	54,26
68	1912/25	Event Horizon S.A.	Przygotowanie grywalnego prototypu gry kulturowej o kodowej nazwie "Beneath the Amber Moon"	54,13
69	1856/25	Medway Sp. z o.o.	Old Tale: The Living and the Unseen - wersja demonstracyjna	53,88

70	2396/25	Hyperstrange SA	Projekt GoBu	53,51
71	2158/25	7Levels Spółka Akcyjna	Opracowanie prototypu interakcji fabularnej i artystycznej gry platformowej, osadzonej w tematyce mitologii słowiańskiej.	53,01
72	2005/25	Purple Ray Studio S.A.	Stworzenie systemu proceduralnie generowanych poziomów opartych o lęki i koszmary postaci niezależnych	52,51
73	2281/25	Something Random S.A.	Stworzenie uaktualnienia zwiększającego dostępność gry "Harpagun" dla osób z niepełnosprawnościami	52,26
74	2117/25	ODD QUBIT sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry "Against the League"	52,13
75	1950/25	DVD UNICORNS SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Rozwój projektu Bytebond — stworzenie prototypu nowego trybu rozgrywki i rozwój projektu do wersji Gold Master	52,00
76	1532/24	INDIE GAMES STARTER SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Roma Aeterna: Collecting Card Game (Cyfrowa kolekcjonerska gra karciana z dodatkiem trybu roqueliike)	51,88
77	1970/25	Devheart Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Projekt DR	51,76
78	2177/25	Thirsty Skeletons sp. z o.o.	Stworzenie prototypu "ZMORA" – gry skradankowo-detektywistycznej inspirowanej słowiańskimi wierzeniami osadzonej we współczesnej Warszawie	51,26
79	1958/25	HISTOPIXEL SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Wykonanie prototypu Gry "The Human Brain"	51,25
80	2253/25	MOTH Adam Bryła	Secrets of the Palace Gardens	51,14
81	2000/25	Zserca Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Monsterful Tavern	51,13
82	1667/25	Maciej Radzikowski	Prototyp gry strategiczno-fabularnej typu autobattler	50,76
83	1922/25	WOW SJO Agata Wardyńska	Stworzenie prototypu gry pod roboczą nazwą "Słowiańska Osada"	50,14
84	1742/25	DIOM GAMES SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Prototyp gry "Neighborhood Farm"	50,14
85	1555/24	HAPPYFANGS SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Wytworzenie prototypu gry cyfrowej GRUL	50,13
86	1827/25	GAMEDEVOCEAN SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Realizacja tzw. "early access" projektu Allara	50,01
87	1951/25	ANTEE SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Prototyp karcianej gry komputerowej roguelike o roboczym tytule "Twardowski Dusza Na Kartach Historii"	49,13
88	2338/25	Czepczyński Family Foundation	Kraina Empatii: baśń o śpiącym rycerzu (Land of Empathy: The Sleeping Knight) – prototyp inkluzywnej komputerowej gry edukacyjnej multiplayer	48,89
89	2060/25	Cyber Rain Games Sp. z o.o	Alchemy of the Forest	48,76
90	1753/25	Green Lemon Group Sp. z o.o.	Stworzenie prototypu relaksacyjnej gry wideo, w której gracze będą mieli możliwość swobodnego meblowania wnętrza.	48,63
91	1670/25	CONCEPT LAB SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Prototyp realistycznego fabularnego symulatora średniowiecznego polskiego szlachcica "Piast Legacy" - przy użyciu silnika Unreal Engine 5	47,88
92	2150/25	White Pig Games S.A.	RADIANCE - produkcja prototypu gry o zarządzaniu elektrownią jądrową	47,51
93	1571/25	EJR Sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry "Ossendowski i skarby Mongolii"	47,13
94	2075/25	NERD SIRENS GOSEK SKURZYŃSKI SPÓŁKA JAWNA	Przygotowanie prototypu adaptacji legendy o królu Popielu w formie przygodowej gry fabularnej	46,51

95	1767/25	Calmsie Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Stworzenie prototypu kulturowej gier wideo "Lemat" wspierającej dzieci w pokonywaniu barier emocjonalnych w edukacji matematycznej	46,50
96	2434/25	3D Katarzyna Rumińska-Rutkowska Design	Gzub - kaszubska przygoda	46,38
97	1556/24	Feeling Films	Prototypowanie gry XR "Pod poduszką"	46,13
98	2252/25	VIABO SPÓŁKA AKCYJNA	Stworzenie prototypu narracyjnej gry RPG, której akcja toczy się w średniowiecznej Polsce, gdzie rzeczywistość i słowiańska mitologia przenikają się	45,29
99	2380/25	Triglav Studio Piotr Przybysławski	Stworzenie prototypu rozgrywki z uwzględnieniem innowacji w postaci adaptacyjnego poziomu trudności.	44,63
100	1953/25	PRIMAVERA SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Catastrophica - prototyp gry symulacyjno-edukacyjnej, która porusza tematykę katastrof naturalnych i wpływu działań ludzkich na środowisko	44,38
101	1911/25	Chochoł Studio Szkolenia i Usługi IT - Jarosław Dylewski	Stworzenie prototypu gry "The Promised Land"	43,76
102	1606/25	W&W Innovations sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry fabularnej w uniwersum Lovecrafta	43,28
103	2347/25	Rakugo Studio Jeremi Biernacki	Diplomancer Tytuł Gry (Fantasy RPG oparte aspekty i umiejętność psychologiczno - społeczne): prototyp w formie dema gry	43,25
104	2298/25	Fallen Leaf Spółka Akcyjna	Stworzenie grywalnego prototypu gry "Copernicus Astronomy Centre"	42,88
105	1918/25	Fundacja Instytut Rozwoju Medialnego	Prototyp gry survival-horror "Reprieve"	42,88
106	2204/25	Cobble Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Opracowanie prototypu kryminalnej gry „City of Anger” z akcją osadzoną w Warszawie w latach 90. XX wieku.	42,86
107	1925/25	Gacha Games Kamil Kowalewski	Slaviworld - Mobilna gra w uniwersum słowiańskim i polskich mitologii regionalnych	42,63
108	2372/25	Crowdpub Sp. z o.o.	Opracowanie prototypu gry - Interaktywny Model Ekosystemu Leśnego	42,39
109	2003/25	Masaporta Jerzy Gnatowski	Husarian, produkcja prototypu gry zręcznościowej z elementami edukacyjnymi	41,51
110	1582/25	VRFabric S.A.	Przygotowanie prototypu gry "Polski Taniec Narodowy VR"	41,51
111	1561/24	Moredoors Jakub Brzeziński	PRL Life	41,26
112	2236/25	Fundacja Pro Akademika	Generatywna Przestrzeń Wirtualna jako Forma Nowoczesnej Gry VR	41,14
113	1979/25	BLUEKEY SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Opracowanie platformy do tworzenia gier typu escape room inspirowanych historią i kulturą Polski na PC i urządzenia mobilne	40,85
114	1962/25	B1X sp. z o.o.	"Paganian World" - wersja Beta	40,76
115	1819/25	Lakeside Konrad Komorowski	Freifechter Danzig	40,51
116	1772/25	Krzysztof Krzyściński	Edukacyjna gra video	40,13
117	1547/24	Scans Factory sp. z o.o	Śladami historii	40,00
118	2007/25	Dobromił Duda	UMeFate - Life Simulator - Technologiczne Demo	39,75
119	2400/25	Los Kosmos	Prototyp Gry Polskie Ghost Story	39,39

120	1622/25	Łukasz Kamil Brocki	Ogień Swaroga	39,26
121	1560/24	Learnovation Games Łukasz Przystasz	Stworzenie prototypu gry edukacyjno-logicznej typu casual inspirowanej wydarzeniami historycznymi Polski	39,01
122	1913/25	ROBOTECH Jakub Kruszewski	Przygotowanie, przeprowadzenie procesu lokalizacji / tłumaczenia gry na języki obce oraz przeprowadzenie testów poprawności przygotowanych lokalizacji	38,63
123	2246/25	Feoktistov Mikhail	Raccoon Mania	38,51
124	2148/25	Fundacja Play Sustain	Modowy Upcycling: Projektanci Przyszłości – Prototyp edukacyjnej gry o zrównoważonej modzie	38,51
125	2055/25	INVELION Sp. z o.o.	Implementacja interfejsu użytkownika i integracja assetów 3D/2D w Godot, z naciskiem na upcycling i techniki rzemieślnicze w celu aktywacji rozrywki	38,50
126	1775/25	SIBERIA FILM SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Gra edukacyjna „Deception and Division” o odziaływaniu fake newsów na społeczeństwa i działaniu szpiegów.	38,00
127	2388/25	Eneida Games Spółka Akcyjna	Dokończenie grywalnego prototypu gry "Trygław". Gra posiada już rozpoczęty grywalny prototyp, jednak wymaga on dokończenia.	37,88
128	1811/25	CFA Kacper Czapiewski	TerraStorm - realizacja prototypu w postaci dema produkcji vertical survival city buildera osadzonego w postapokaliptycznym świecie	37,63
129	1834/25	SWAN Joanna Łabeńska	"Play and Explore Łódź with Phone – Interaktywny przewodnik AR po Łodzi"	37,00
130	1626/25	LIMO GAMES SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Vertical Slice dla gry VR Grandmother's Rules	36,76
131	2240/25	KLH.IO Maciej Sopyło	Opracowanie prototypu gry łączącej nowelę wizualną i lovecraftowski horror, osadzonej w XVII-wiecznym Gdańsku	36,75
132	2087/25	Adrian Gasiński	Warsztat Architekta – Prototyp Gry i Platformy Wymiany Treści	36,63
133	1871/25	Halyna Lutsiuk	Przygotowanie projektu do wersji prototypowej	36,14
134	1785/25	LOGIC MIND APP SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Zagadkowa Polska	36,01
135	2410/25	Tediberry Little Metaverse	Edukacja poprzez Taniec w AR, dzięki Wróżkom z nowego świata - Grand Arcanadia	35,13
136	1657/25	Jakub Falgowski	Vormant - Idle MMO RPG z elementami słowiańskimi	34,76
137	1717/25	Ale Granda Mitzner i wspólnicy spółka jawna	Stworzenie prototypu dźwiękowej gry interaktywnej	34,71
138	1846/25	Bartłomiej Paszkowski	Dino-Buddy	33,51
139	2223/25	RPG MEDIA Michał Bańka	Opracowanie prototypu gry „KHARAKÓW” - przeniesienie do wirtualnego świata 3D cyklu sesji RPP z Kanału Youtube Baniak Baniaka	33,26
140	1581/25	BYTECRAFT Adrian Szewiola	Wprowadzenie słowiańskiej estetyki: grafika, muzyka, interfejs użytkownika i edytor przedmiotów do Your World Creator	33,13
141	1764/25	FUNDACJA SMART LEARNING DEVELOPMENT	BRAIN BATLLE	31,88
142	1705/25	ITC Kamil Bak	Kulinarne Dziedzictwo Polski: Smaki Regionów - Interaktywna Podróż przez Tradycje Lokalne - etap I	31,76
143	2316/25	Michał Pietrkiewicz	Przygotowanie grywalnego prototypu gry kulturowej o roboczej nazwie "The Godsmith"	31,51
144	1715/25	HOBO BUNCH SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Stworzenie prototypu gry - symulator Znachora	31,51

145	2323/25	KREOSTUDIO Paweł Wojcieszek	Rebranding trauma	31,26
146	1972/25	WELES GAMES STUDIO	Zemsta Błazna – kulturowa gra wideo inspirowana historią XVIII i XIX wieku, łącząca edukację, humor oraz innowacyjną mechanikę rozgrywki	29,76
147	1967/25	RHO SYSTEMS SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Prototyp gry RPG: Implementacja systemu 5e w silniku Unity wraz z kreatorem postaci, warstwą gameplayową, interakcją z otoczeniem, walką turową, multiplayer	29,38
148	1980/25	Pumipod Clevebe sp. z o.o.	Prototyp gry logopedycznej sterowanej manualnie lub przy użyciu innowacyjnego urządzenia logopedycznego edooha stick.	28,26
149	1630/25	Beata Stępińska	Vertical Slice for Medieval Horse Tamer VR	28,00
150	1762/25	Blue Angel Aneta Książczyka-Hałas	Postaw diagnoze - prototyp	27,64
151	2297/25	Affikids Medical Sp. z o.o.	Opracowanie i rozwój prototypu Affikids Emoplay	27,64
152	2220/25	Aniamdos Adam Pietrzykowski	Urban Games - prototypowa wielkoformatowa gra w przestrzeni publicznej z wykorzystaniem grafik generowanych przez sztuczną inteligencję	27,51
153	2411/25	XR Space sp. z o.o.	Przygotowanie prototypu ilustrującego główne elementy i mechaniki gry w ujęciu Connected Knowledge.	27,01
154	2373/25	Fool's Theory Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Prototyp Paragraph jako Modular Cinematic Framework - narzędzie dialogowe w silniku Unreal Engine 5	26,88
155	2371/25	Wenkly Studio Sp. z o.o.	Adaptacja Gry Frost Survival VR na rynek PC	25,76
156	1592/25	PHU DIANET Daniel Nowak	Echa Kultury: Prototyp Gry Narracyjnej	25,76
157	1595/25	MIX-ZŁOM Krzysztof Klimala	Optymalizacja kodu i grafiki, stworzenie modeli i animacji, testowanie gry.	23,75
158	1546/24	ACOGNITY SP. Z O. O.	Wykonanie systemu personalizacji ekwipunku	22,89
159	1808/25	Sewer Seweryn Bargiel nauka jazdy	I Ty możesz zostać Kierowca- symulator gry nauki jazdy	20,13
160	1973/25	Maciej Sadowski Primordial Painting	Paragroza	17,01